

# Simposio Latinoamericano de Ingeniería de Software

<http://www.clei2016.cl/>

## Llamada de Trabajos

El simposio Latinoamericano de Ingeniería de Software es un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre investigadores, docentes y estudiantes de Universidades y Centros de Investigación. Es parte de la XLII Conferencia Latinoamericana de Informática CLEI 2016 la cual tendrá lugar en Valparaíso, Chile, desde el día 10 al 14 de Octubre del año 2016. Para este simposio se convocan trabajos que reporten resultados de naturaleza teórica y/o práctica sobre el estado del arte, presenten aplicaciones relevantes o casos de estudios en el área de Ingeniería de Software.

## Tópicos

Los temas de interés incluyen (pero no están limitados a) los siguientes:

- Seguridad, Protección (Safety), Privacidad, y Gestión de Riesgos
- Calidad de Proceso y Producto Software
- Medición de Software
- Arquitectura, Frameworks y Patrones de Diseño
- Ingeniería de Requisitos
- Ingeniería de Software para sistemas auto-adaptativos y Autónomos
- Mantenimiento e Ingeniería Inversa
- Verificación, Validación y Testing
- Desarrollo basado en Componentes y Reuso
- Aplicaciones Emergentes y Herramientas
- Sistemas Colaborativos, Distribuidos, Concurrentes, Embebidos, de Tiempo real, de alto rendimiento, Dependientes, Inteligentes, Multimedia.
- Interacción Persona-Computador
- Desarrollo Dirigido por Modelos
- Líneas de Productos de Software
- Desarrollo de Software Ágil, Desarrollo de Software Global
- Sistemas ubicuos y móviles
- Software basado en la web
- Estudios Empíricos, Benchmarking y Buenas Prácticas industriales
- Minería de repositorios de ingeniería de software

## FECHAS IMPORTANTES

Fecha envío de resúmenes : 08 de Mayo 2016  
 Fecha final envío de trabajos: **15 de Mayo 2016**  
 Notificación de aceptación : 12 de Julio 2016  
 Recepción versión final : 16 de Agosto 2016

## CHAIRS

Ricardo Gacitúa, UFRO, Chile  
 Nelly Condori-Fernandez VU University Amsterdam

## ENVÍO DE ARTÍCULOS

Los artículos pueden ser escritos en castellano, portugués o inglés, y deben ser enviados en formato PDF a través del sitio de CLEI 2016 (<http://clei.org/clei2016>) utilizando la plataforma JEMS (<https://jems.sbc.org.br/home.cgi?c=2529>).

- Los trabajos que se propongan deben presentar resultados de investigación originales o reportes con experiencias relevantes. El envío de un mismo artículo a varios de los simposios o eventos asociados dará base para que el trabajo sea rechazado.
- Los trabajos presentados deben tener una extensión máxima de 12 páginas, incluyendo figuras, referencias bibliográficas y un resumen de hasta 150 palabras en uno de los idiomas oficiales aceptados en CLEI 2016. Si los trabajos enviados están escritos en castellano o portugués, deben tener un resumen en inglés.
- El formato de referencia para el envío es el estándar de IEEE referenciado en el sitio de CLEI 2016.
- Los trabajos enviados deberán seguir las prácticas para evitar el plagio incluidas en el Código de Conducta de Autores de CLEI ([www.clei.org/index.php/reglamento/codigo-de-conducta-para-autores-clei](http://www.clei.org/index.php/reglamento/codigo-de-conducta-para-autores-clei)).
- Los trabajos aceptados serán indexados y publicados por IEEE Xplore.
- Mejores trabajos del Simposio serán propuestos para su publicación en las revistas CLEI Electronic Journal y Electronic Notes in Theoretical Computer Science.